

# Manual de Usuario de "MANIOBRANDO"

## 1. Introducción

Bienvenido al **Manual de Usuario** de MANIOBRANDO.

Este documento tiene como propósito proporcionar una guía clara y sencilla para utilizar la aplicación móvil **MANIOBRANDO**, una plataforma diseñada para facilitar el aprendizaje del **Lenguaje de Señas Mexicano (LSM)** de manera interactiva, divertida y accesible.

La aplicación está orientada a:

- Personas de todas las edades interesadas en aprender LSM.
- Usuarios sin conocimientos técnicos previos en tecnologías móviles.
- Familias, amigos y profesionales que deseen mejorar su comunicación inclusiva.

Este manual explica de manera práctica:

- Los requisitos mínimos para utilizar la aplicación.
- Cómo descargar e instalar la app en su dispositivo.
- Cómo navegar entre las diferentes funciones.
- Cómo aprovechar al máximo las herramientas de aprendizaje, misiones, recompensas y personalización disponibles.

**MANIOBRANDO** ha sido diseñada para ofrecer una experiencia educativa intuitiva y accesible, buscando fomentar la inclusión, el aprendizaje progresivo y el interés por la lengua de señas.

Para cualquier duda o inconveniente durante el uso, encontrará en este manual una sección de **Preguntas Frecuentes (FAQ)** y los canales de contacto de soporte.

## INDICE

<b>Manual de Usuario de "MANIOBRANDO"</b> .....	1
<b>1. Introducción</b> .....	1
<b>2. Requisitos del Sistema</b> .....	4
<b>2.1 Requisitos de Hardware</b> .....	4
<b>2.2 Requisitos de Software</b> .....	4
<b>2.3 Recomendaciones</b> .....	4
<b>3. Instalación de la Aplicación mediante APK</b> .....	5
<b>3.1 Verificar instalación:</b> .....	7
<b>4. Flujo de Uso</b> .....	7
<b>4.1 Pantalla de Inicio</b> .....	8
<b>4.2 Barra de Navegación Principal</b> .....	9
<b>4.3 Acceso a Unidades y Lecciones</b> .....	10
<b>4.4 Juegos y Recompensas</b> .....	10
<b>4.5 Seguimiento de progreso</b> .....	11
<b>4.6 Perfil de usuario &amp; Personalización de Avatar</b> .....	12
<b>5. Funcionalidades Principales</b> .....	13
<b>5.1 Lecciones Temáticas y Aprendizaje Progresivo</b> 🧩 📖 .....	13
<b>5.2 Juegos Educativos</b> 🎮 .....	13
<b>5.3 Sistema de Puntos y Recompensas</b> 💰 🛒 .....	14
<b>5.4 Perfil del Usuario y Personalización</b> 👤 🎨 .....	14
<b>5.5 Seguimiento del Progreso</b> 📊 .....	14
<b>5.6 Funcionalidad Offline</b> 📴 .....	15
<b>5.7 Glosario de Términos</b> .....	16
<b>6. Preguntas Frecuentes y Solución de Problemas (FAQ)</b> .....	17
<b>6.1 ¿Necesito conexión a internet para usar la aplicación?</b> .....	17
<b>6.2 ¿Cómo puedo reiniciar mi progreso?</b> .....	17

<b>6.3 ¿Puedo usar la app en varios dispositivos? .....</b>	<b>17</b>
<b>6.4 ¿La app recopila mi información personal? .....</b>	<b>17</b>
<b>6.5 ¿La app enseña todo el lenguaje de señas? .....</b>	<b>18</b>
<b>6.7 La aplicación no abre después de instalarla.....</b>	<b>18</b>
<b>6.8 No puedo completar una lección.....</b>	<b>18</b>
<b>6.9 Perdí mi progreso.....</b>	<b>18</b>
<b>6.10 ¿Cómo contacto al equipo de soporte? .....</b>	<b>19</b>
<b>6.11 ¿Hay un horario de atención?.....</b>	<b>19</b>

## 2. Requisitos del Sistema

Antes de utilizar **MANIOBRANDO**, asegúrese de que su dispositivo cumple con los requisitos mínimos recomendados para garantizar una experiencia de usuario fluida y sin interrupciones.

### 2.1 Requisitos de Hardware

Elemento	Especificación Requerida
<b>Sistema Operativo</b>	Android 8.0 (Oreo) o superior
<b>Memoria RAM</b>	2 GB mínimo (recomendado 3 GB o más)
<b>Almacenamiento Interno</b>	Al menos 200 MB de espacio libre
<b>Cámara</b>	Cámara trasera funcional (para reconocimiento de señas en futuras versiones)
<b>Conectividad</b>	Conexión a Internet (Wi-Fi o datos móviles) para sincronización de progreso y descarga de recursos

### 2.2 Requisitos de Software

- **Cuenta de Google Play** para poder descargar la aplicación.
- **Habilitar App desconocidas** para instalar desde APK
- **Acceso a servicios de Google** habilitado (necesario para notificaciones push en versiones futuras).
- **Permisos requeridos:**
  - Acceso a la cámara (para futuras funciones de reconocimiento de gestos).
  - Acceso al almacenamiento interno (para guardar progreso local).

### 2.3 Recomendaciones

Para obtener el mejor desempeño:

- Mantenga actualizado su dispositivo con las últimas actualizaciones de Android.
- Utilice la aplicación en dispositivos de pantalla de 5" a 7" para una experiencia óptima de navegación y visualización.
- Procure estar conectado a una red Wi-Fi estable durante la descarga de contenido multimedia y sincronización de progreso.

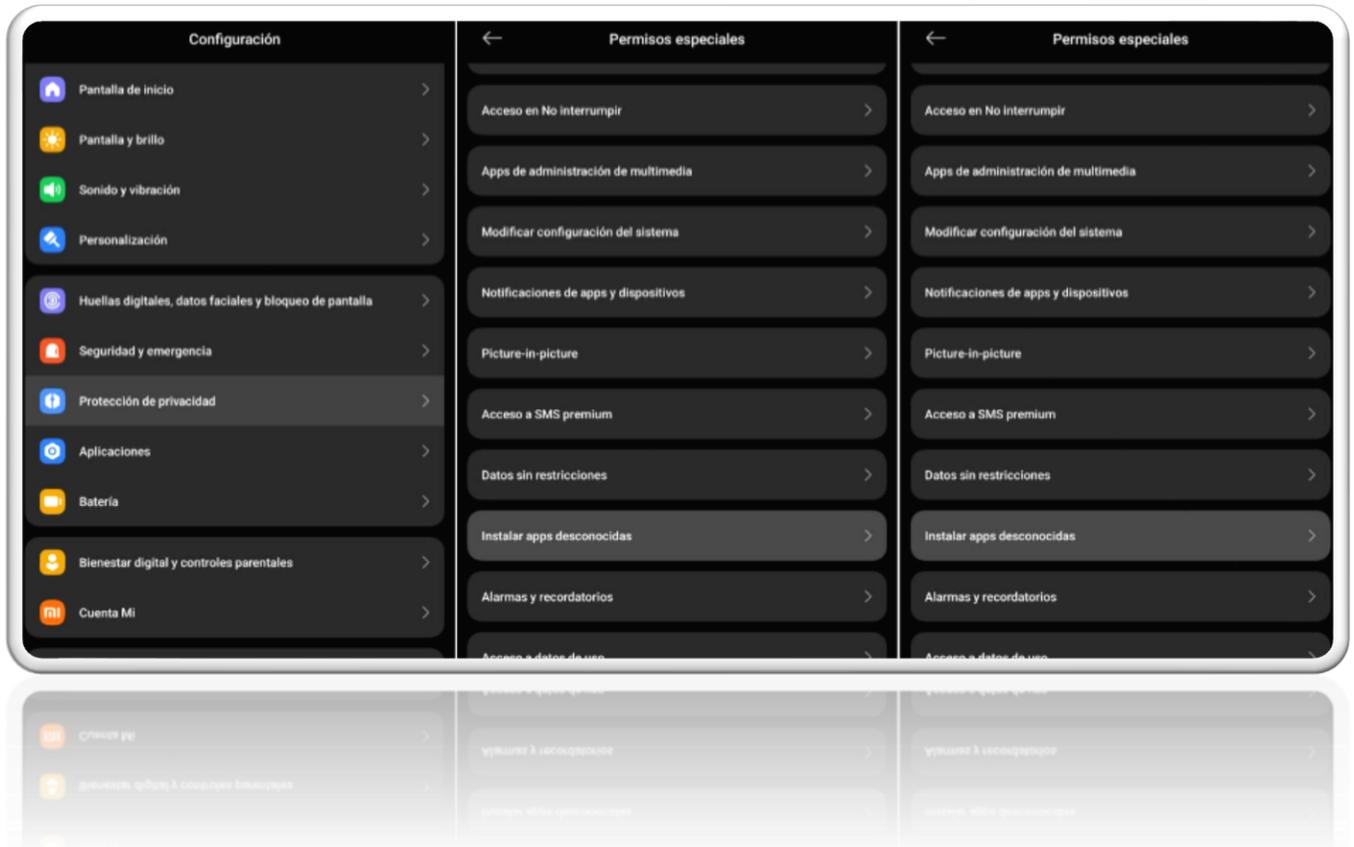
### 3. Instalación de la Aplicación mediante APK

#### Paso 1: Descargar el archivo APK

- Obtenga el archivo APK oficial de **MANIOBRANDO** desde una fuente confiable proporcionada por el equipo de desarrollo.

#### Paso 2: Permitir instalaciones de fuentes desconocidas

- Vaya a **Configuración > Seguridad** en su dispositivo Android.
- Active la opción "**Permitir instalación de aplicaciones de fuentes desconocidas**".  
*(En Android 10 o superior, este permiso se otorga al intentar instalar el APK).*

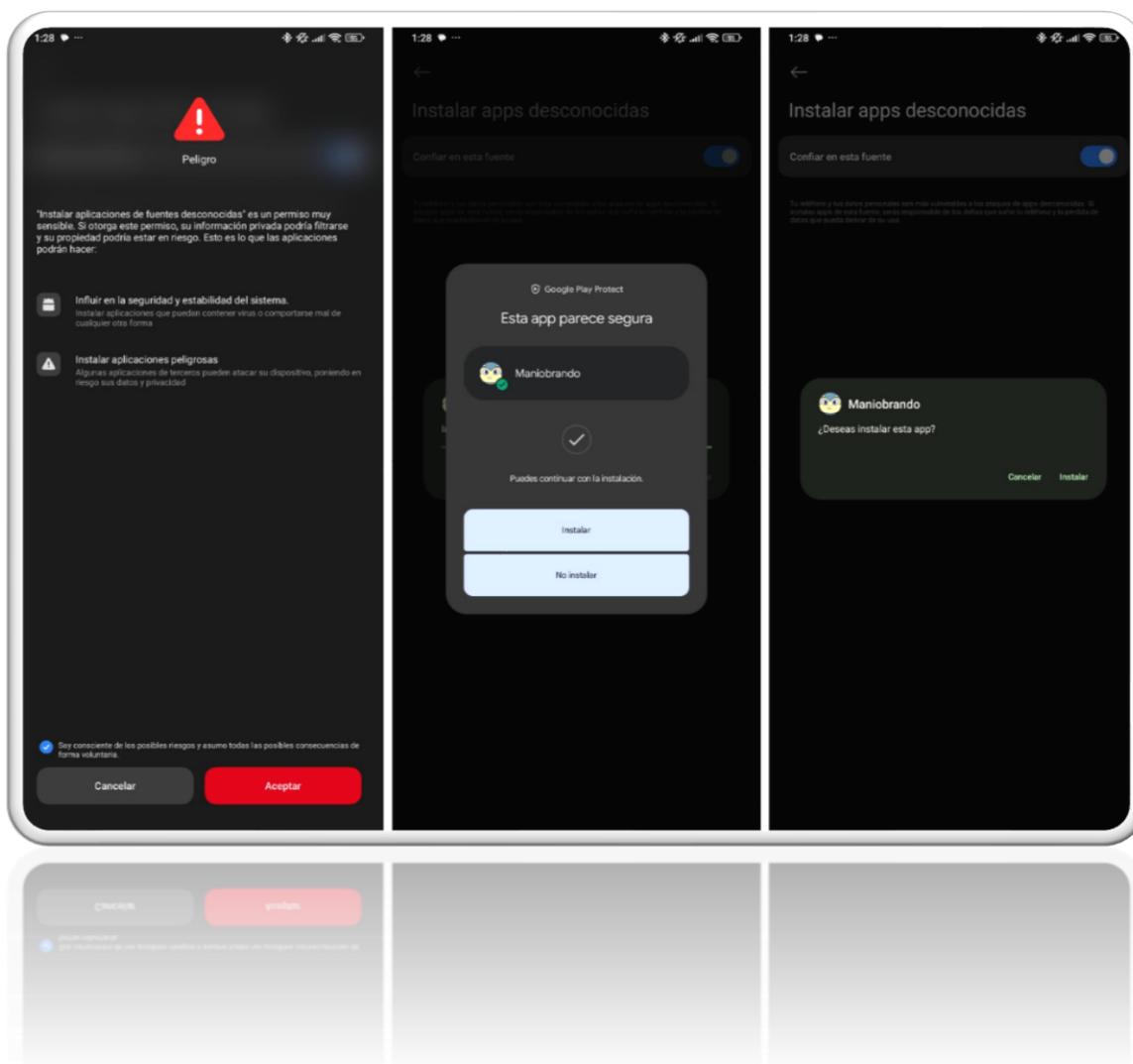


## ● Advertencia de Seguridad

Instale únicamente archivos APK de fuentes oficiales para proteger la seguridad de su dispositivo y sus datos personales.

### 📱 Paso 3: Instalar el APK

- Abra el archivo APK descargado.
- Siga las instrucciones en pantalla para completar la instalación.
- Una vez finalizada, encontrará el ícono de **MANIOBRANDO** en su menú de aplicaciones.

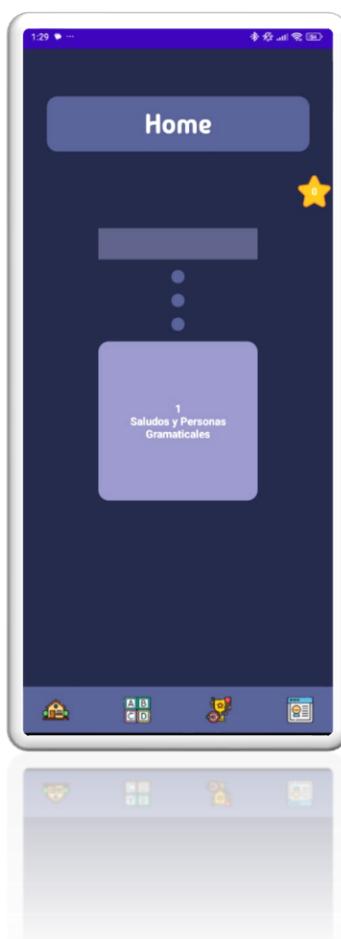


## ✅ Instalación completa

Ahora puede abrir **MANIOBRANDO** y comenzar a utilizar la aplicación.

### 3.1 Verificar instalación:

- Una vez instalada, abre la app desde el menú principal del dispositivo.



### Compatibilidad

La aplicación ha sido diseñada para funcionar correctamente en smartphones y tabletas Android. Sin embargo, el rendimiento puede variar según la versión del sistema operativo y la capacidad del dispositivo.

## 4. Flujo de Uso

Esta sección describe cómo navegar dentro de **MANIOBRANDO**, permitiéndole aprovechar al máximo todas las funciones de la aplicación.



## 4.1 Pantalla de Inicio

📱 **Al abrir la aplicación**, encontrará la pantalla de inicio donde podrá:

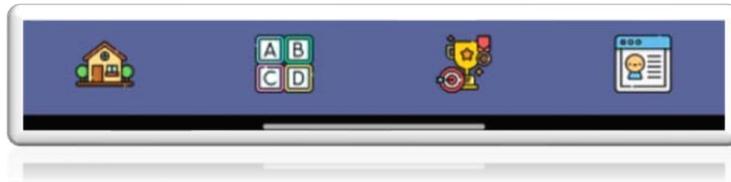
- 🗝️ **Iniciar Sesión:** Ingresar con su correo y contraseña si ya tiene cuenta.
- 🆕 **Registrarse:** Crear una nueva cuenta en pocos pasos si es nuevo usuario.

📸 **Captura :** Pantalla inicial con el logotipo y botones de navegación principales.

## 4.2 Barra de Navegación Principal

Una vez dentro de su sesión, verá una barra de navegación en la parte inferior de la pantalla, compuesta por 4 módulos:

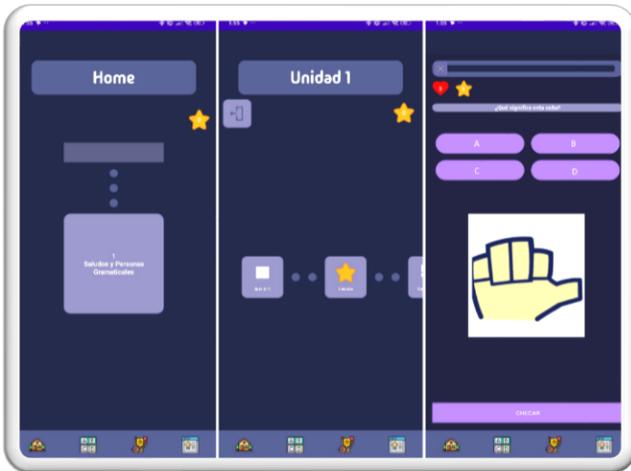
Módulo	Función
<b>Inicio (Home)</b>	Ver su progreso en el curso y acceder a las unidades disponibles.
<b>Básicos</b>	Aprender el alfabeto y números en Lengua de Señas Mexicana.
<b>Misiones</b>	Consultar misiones activas y reclamar recompensas.
<b>Perfil</b>	Ver su perfil, personalizar su avatar, acceder a la tienda de cosméticos y configurar opciones de la app.



 **Captura:** Pantalla del menú principal con botones visibles.

 **Para navegar** simplemente toque el ícono correspondiente.

### 4.3 Acceso a Unidades y Lecciones



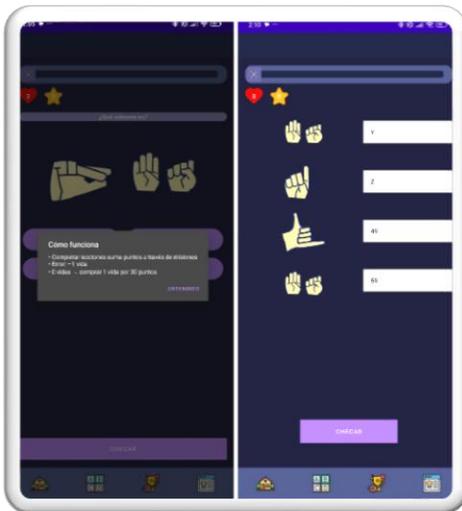
#### 📖 Desde Home:

- Seleccione la **unidad** que desea estudiar.
- Avance a través de **lecciones** desbloqueadas completando ejercicios interactivos.
- 📌 **Nota:** Las unidades se desbloquean progresivamente conforme avanza en el curso.

#### 🏆 Al completar lecciones:

- Ganará **puntos**.
- Podrá desbloquear **cosméticos**.
- Mejorará su avatar y su nivel de competencia en LSM.

### 4.4 Juegos y Recompensas



#### ★ Desde el módulo Juegos:

- 🎁 **Complete juegos** para ganar puntos extra.

#### Juegos interactivos

Los juegos refuerzan lo aprendido mediante dinámicas como:

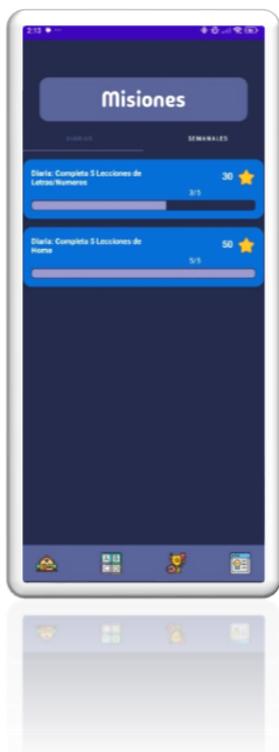
- **Memorama de señas**
- **Selección múltiple**
- **Arrastrar y soltar**

📷 *Captura:* Pantalla de un juego en curso (por ejemplo, un selecciona la letra).

### **i Consejo:**

Los juegos permiten avanzar más rápido y ganar más premios para personalizar su avatar.

## **4.5 Seguimiento de progreso**



Desde esta sección, el usuario puede visualizar su avance, puntuaciones obtenidas y módulos completados.

 *Captura:* Vista de la pantalla de progreso con gráficos o medidores.

## 4.6 Perfil de usuario & Personalización de Avatar

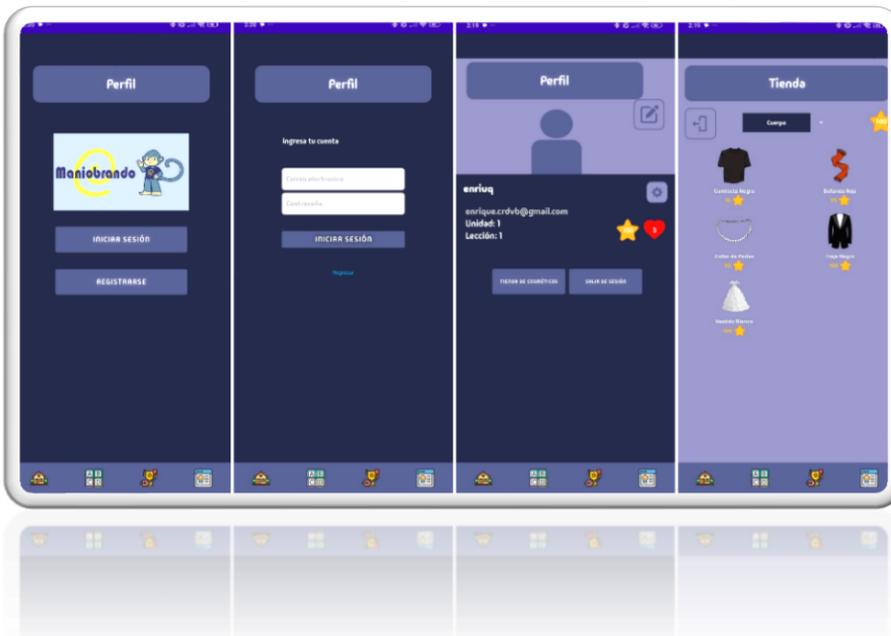
### 👤 Desde el módulo Perfil:

- Acceda a la tienda de cosméticos.
- Compre ítems como:
  - Cabezas
  - Cuerpos
  - Piernas
  - Pies
- 👤 **Actualice su avatar** eligiendo los elementos comprados.

### ✅ Objetivo:

Motivar el aprendizaje constante mediante recompensas visuales.

En esta sección el usuario puede:



- Ingresar o editar su nombre.
- Visualizar su avatar o ícono personal.
- Consultar estadísticas personales generales.

El perfil también puede incluir logros o insignias si la aplicación las implementa más adelante.

📸 *Captura:* Pantalla de perfil con datos del usuario visibles.

## 5. Funcionalidades Principales

Esta sección presenta las herramientas y dinámicas centrales de la aplicación *Manos a la Obra*, diseñadas para ofrecer una experiencia de aprendizaje efectiva, lúdica y personalizada.

### 5.1 Lecciones Temáticas y Aprendizaje Progresivo

Cada módulo de lecciones está diseñado para enseñar un conjunto específico de señas mediante contenido visual y textual. Estas lecciones incluyen:

- Imagen representativa de la seña.
- Texto explicativo del significado.
- Organización por niveles temáticos (abecedario, colores, saludos, etc.).
- Ejercicios interactivos como selección múltiple y juegos de conexión de palabras.

#### **Desbloqueo progresivo:**

Las unidades avanzadas se desbloquean automáticamente conforme el usuario completa módulos anteriores.

 **Objetivo:** Introducir de manera progresiva el vocabulario base del LSM, facilitando la retención y comprensión del contenido.

### 5.2 Juegos Educativos

La aplicación incluye juegos diseñados para reforzar lo aprendido de manera divertida:

- **Memorama de señas:** emparejamiento de señas e interpretaciones.
- **Selección múltiple:** ejercicios de reconocimiento visual.
- **Asociación visual:** unir señas con conceptos o situaciones.

 **Objetivo:** Fortalecer el aprendizaje mediante la práctica activa y el estímulo visual.

### 5.3 Sistema de Puntos y Recompensas

A medida que el usuario interactúa con las lecciones y juegos, acumula puntos que pueden utilizarse dentro de la app.

- **Puntos acumulados:** se obtienen al completar actividades exitosamente.
- **Uso de puntos:** pueden canjearse por artículos de personalización (avatar, ropa, accesorios, etc.).

✓ *Objetivo:* Incentivar la constancia mediante recompensas visuales.

### 5.4 Perfil del Usuario y Personalización

Desde la sección de perfil, el usuario puede:

- Registrar su nombre o alias.
- Consultar estadísticas personales.
- Personalizar su avatar con ítems adquiridos (si está habilitado).

✓ *Objetivo:* Brindar una experiencia personalizada y motivadora que fomente la conexión con el contenido.

### 5.5 Seguimiento del Progreso

La app permite al usuario visualizar su evolución de forma clara:

- Porcentaje de lecciones completadas.
- Resultados obtenidos en juegos.
- Historial de actividad reciente o sesiones activas.

✓ *Objetivo:* Estimular el aprendizaje continuo mediante el reconocimiento del avance personal.

## 5.6 Funcionalidad Offline

- La mayoría de las funciones están disponibles sin conexión a internet.
- El progreso se sincroniza automáticamente al volver a estar en línea.

✓ *Ventaja:* El usuario puede continuar aprendiendo en cualquier momento y lugar, sin perder su avance.

## 5.7 Glosario de Términos

Este glosario reúne los términos más relevantes utilizados dentro de la aplicación *Manos a la Obra* y en el contexto del aprendizaje del lenguaje de señas mexicana (LSM). Está pensado para facilitar la comprensión de los contenidos por parte del usuario.

Término	Definición
<b>LSM</b>	Siglas de <i>Lengua de Señas Mexicana</i> . Sistema de comunicación visual-gestual utilizado por la comunidad sorda en México.
<b>Seña</b>	Representación gestual (con manos, rostro o cuerpo) que comunica una palabra o idea.
<b>Lección</b>	Módulo didáctico que presenta un conjunto de señas relacionadas por tema.
<b>Memorama</b>	Juego de memoria que consiste en emparejar imágenes idénticas o relacionadas.
<b>Avatar</b>	Imagen que representa al usuario dentro de la app.
<b>Retroalimentación</b>	Mensaje o puntuación que la app ofrece al usuario tras completar una actividad.
<b>Interfaz</b>	Conjunto de pantallas, botones y elementos visuales que permiten al usuario interactuar con la app.
<b>Gamificación</b>	Técnica que utiliza elementos de juego en contextos no lúdicos para motivar la participación y el aprendizaje.
<b>Módulo</b>	Agrupación de contenido por tema o nivel dentro del aprendizaje.
<b>Progreso</b>	Indicador que muestra cuánto ha avanzado el usuario en las lecciones y juegos.

## 6. Preguntas Frecuentes y Solución de Problemas (FAQ)

Esta sección responde a las dudas y problemas más comunes que pueden surgir al utilizar la aplicación *Manos a la Obra*. Está diseñada para ofrecer asistencia rápida a los usuarios, tanto funcional como técnica.

### 6.1 ¿Necesito conexión a internet para usar la aplicación?

 **Respuesta:**

No. Las lecciones y juegos están disponibles sin conexión a internet. Sin embargo, algunas funciones futuras como actualizaciones, respaldo o sincronización podrían requerir conexión.

### 6.2 ¿Cómo puedo reiniciar mi progreso?

 **Respuesta:**

Actualmente no hay una opción directa para reiniciar el progreso. Para comenzar desde cero, se recomienda desinstalar y volver a instalar la aplicación.

### 6.3 ¿Puedo usar la app en varios dispositivos?

 **Respuesta:**

No por el momento. El progreso se guarda de forma local en el dispositivo. Si instalas la app en otro equipo, empezarás desde el principio.

### 6.4 ¿La app recopila mi información personal?

 **Respuesta:**

No. Solo se almacena de forma local el nombre o alias del usuario y su progreso. No hay recolección de datos personales ni conexión a servidores externos.

## 6.5 ¿La app enseña todo el lenguaje de señas?

### Respuesta:

No. La app se enfoca en enseñar vocabulario básico y frases comunes. Es una herramienta de iniciación, no una formación profesional certificada.

## 6.7 La aplicación no abre después de instalarla

### Posibles causas:

- Instalación corrupta.
- Permisos no otorgados correctamente.

### Soluciones:

- Desinstala y reinstala la app desde una fuente oficial.
- Asegúrate de conceder todos los permisos en el primer uso.

## 6.8 No puedo completar una lección

### Posibles causas:

- Pérdida temporal de conexión (en algunas funciones).
- Error interno en la ejecución de la actividad.

### Soluciones:

- Cierra y vuelve a abrir la app.
- Asegúrate de estar en una red estable si aplica.
- Si el problema persiste, contacta a soporte técnico.

## 6.9 Perdí mi progreso

### Posibles causas:

- Eliminación de la app sin respaldo.
- Uso prolongado en modo offline sin sincronización.

✓ **Soluciones:**

- Se recomienda conectarse ocasionalmente a internet para respaldo (cuando esté disponible en futuras versiones).
- Por ahora, el progreso se guarda solo localmente.

## 6.10 ¿Cómo contacto al equipo de soporte?

✉ **Respuesta:**

Puedes escribir al correo oficial de soporte:

✉ **Correo:** soporte@maniobrando.site

**Incluye en el mensaje:**

- Nombre del usuario (si aplica).
- Descripción detallada del problema.
- Modelo de tu dispositivo.
- Versión de Android.
- Capturas de pantalla si es posible.

🌐 También puedes visitar: [www.maniobrando.site](http://www.maniobrando.site)

## 6.11 ¿Hay un horario de atención?

🕒 **Sí.**

Horario estimado de atención:

- **Lunes a Viernes:** 9:00 a.m. – 6:00 p.m. (hora CDMX)
- **Tiempo de respuesta:** 24 a 48 horas hábiles

🌐 <https://maniobrando.site>